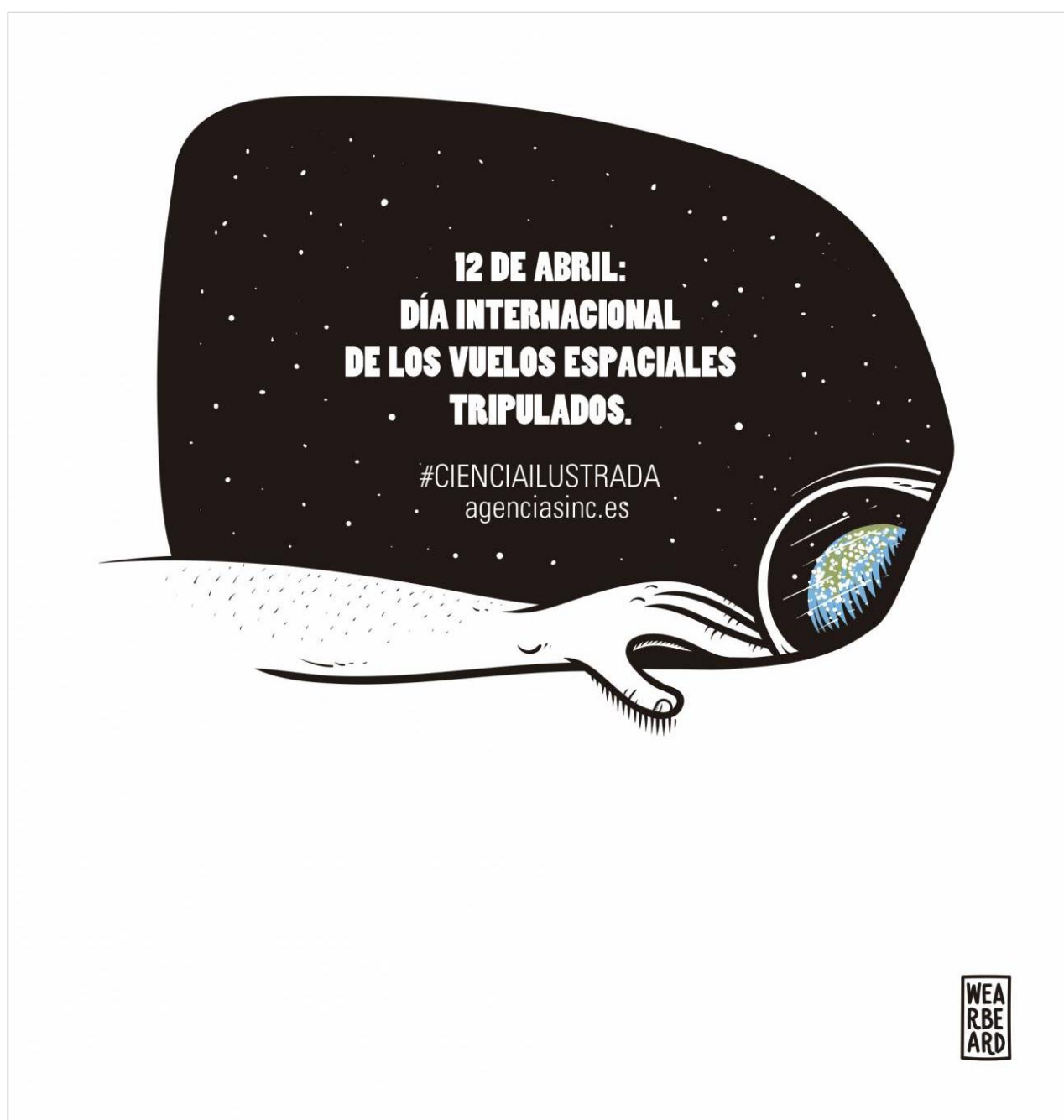
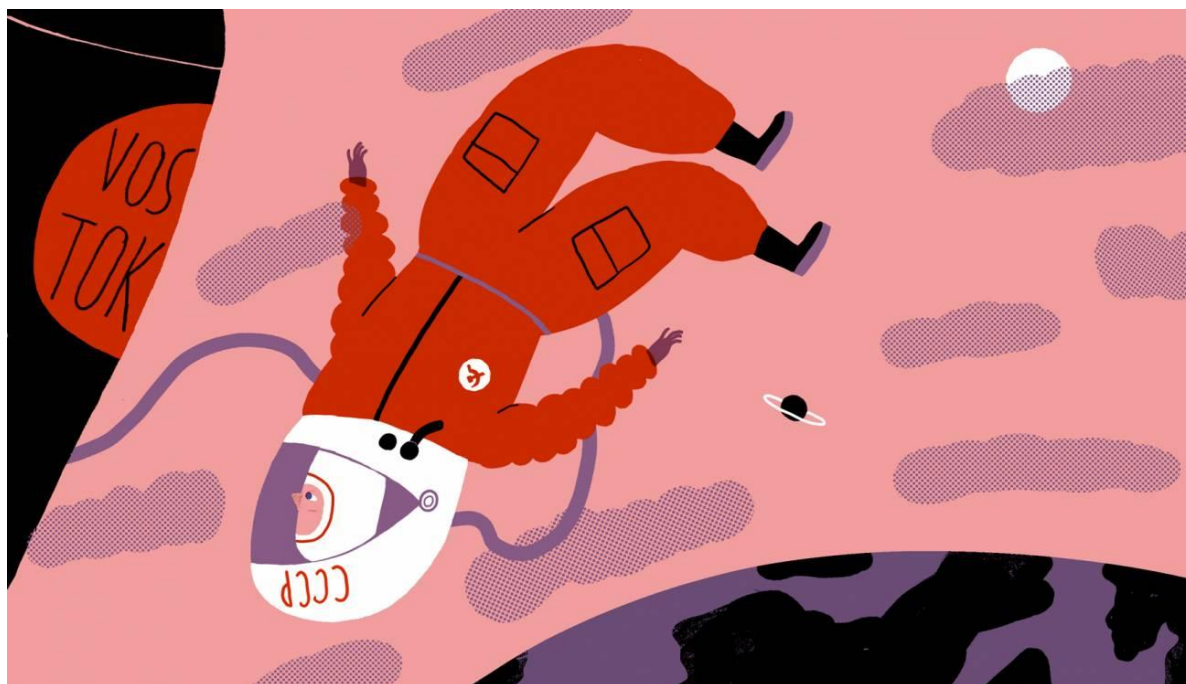


Nueva generación de astronautas: ¡te buscan a ti!

“Nueva generación de astronautas” podría parecer el título de una novela o una película de ficción científica. Sin embargo, como suele decirse, en ocasiones la realidad supera la ficción. Como verás en la lectura de la siguiente noticia, la Agencia Espacial Europea (ESA), busca astronautas para futuras misiones en el espacio. ¿Te apuntas?





b) En el artículo mencionan a Helen Sharman, la primera cosmonauta británica en viajar al espacio y que pasó 8 días en la estación espacial soviética MIR. También era soviético el primer ser humano en ver la Tierra desde el espacio. ¿Recuerdas el nombre de este cosmonauta?

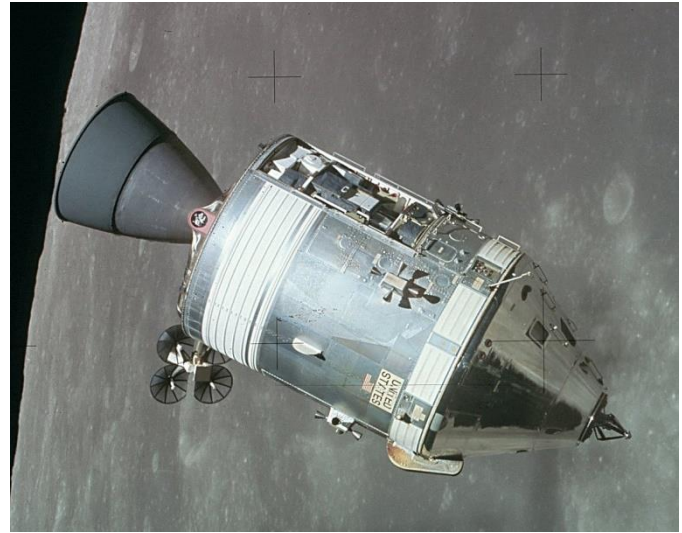
También en este artículo, Pedro Duque anima a las y los jóvenes a presentarse a la selección de astronautas. ¿Sabías que es el único astronauta español en la ESA?



Te invitamos a conocer más sobre su experiencia en este vídeo:

<https://www.youtube.com/watch?v=RQ3NwFhdeCk>

2



Módulo lunar de la misión Apolo 16 y módulo de mando de la misión Apolo 15. Fuente: NASA.

a) Ahora llega el momento de despegar. Vais a formar tripulaciones de tres astronautas. No os preocupéis si alguna tripulación está formada por dos estudiantes (se repartirán los roles entre los dos), o si está formada por cuatro tripulantes (uno de vosotros será el asistente de la misión).

La misión es la siguiente: diseñar un juego de mesa basado en los principales hitos de la exploración espacial. Sed creativos, el juego puede llegar hasta 2030 o 2050, o más allá, y podéis incorporar la colonización de algunos planetas o lunas del Sistema Solar. Para ello, podéis buscar información sobre futuros proyectos o primeras ideas de las agencias espaciales en este sentido.

El formato del juego puede ser el que queráis. A continuación se os muestra un ejemplo de hoja de ruta (hoja de misión), que os puede ayudar a planificar el desarrollo de vuestra misión para que llegue a buen puerto. Los roles de la misión se han elegido como homenaje a las misiones Apolo.



HOJA DE MISIÓN (1/2)

NOMBRE DE LA TRIPULACIÓN:

NOMBRE DE LA MISIÓN:

COMANDANTE DE LA MISIÓN (responsable de coordinar a la tripulación, definir objetivos y asegurarse de que todos los tripulantes cumplen con los objetivos. Además, la misión debe concluir en el tiempo acordado):

PILOTO DEL MÓDULO DE MANDO (escuchando las opiniones de las compañeras y compañeros, debe decidir el tipo de juego que se va a diseñar: juego de cartas, juego de mesa clásico, etc.):

PILOTO DEL MÓDULO DE LUNAR (igualmente, debe recoger información de toda la tripulación, pero es el responsable de concretar la ejecución del juego: materiales, estilo, acabado, etc.):

A medida que avance la misión surgirán nuevas tareas. Es importante escribirlas, asignar un responsable e indicar cuándo tiene que estar resuelta (temporalización). Recordad que el éxito de la misión depende de la buena coordinación del equipo.

TORMENTA DE IDEAS:

TAREAS SURGIDAS:



HOJA DE MISIÓN (2/2)

RESPONSABLE DE LAS TAREAS:

TEMPORALIZACIÓN:

TRAS LA REALIZACIÓN DEL PROYECTO:

Indicad las dificultades surgidas y cómo las habéis resuelto:

¿Cuáles de las cualidades de un astronauta pensáis que os han resultado más útiles?

